



**MÁGIKUS SHOW 20 TRÜKK**  
**6060**

## **DOBD FEL A MŰSORT!**

A "szükséged lesz rá" szakaszban a csillaggal megjelölt tartozékok benne vannak a csomagban.

Tompítsd a fényeket a szoba elsötétítése érdekében. Használj egy nagy zseblámpát vagy egy állólámpát reflektor fénynek.

Hívd meg családodat és barátaidat, hogy nézzék meg a műsort. Helyezz el néhány széket az asztalod előtt úgy, hogy a közönség kényelmesen tudjon elhelyezkedni.

### **A ruha**

Tradicionális: cylinder, szmoking, fehér ing és csokornyakkendő.

Gótikus jelmez: fekete szemek, régimódi ruhák.

Varázsló jelmez: boszorkány kalap, fehér ing, hosszú fekete köpeny.

### **Az elvágott kötéltrükk**

- 1) Helyezd a kötelet a dobozba.
- 2) Tartsd a dobozt a bal kezoddal és nyisd ki gyorsan a jobbal!
- 3) Csukd be a dobozt és húzd ki a kötél végét a dobozból.

### **A kalóz csomó**

- 1) Gyakorold a hamis csomó rögzítését az ábra szerint. Olyan kicsi hurkokat kell készítened, amennyire csak lehetséges, hogy úgy nézzen ki, mint egy igazi csomó.
- 2) Finoman húzz néhányszor a kötélén. Ezután tedd a kendőt a csomó tetejére, húzd meg erősen, távolítsd el a kendőt és lám, a csomó eltűnt!

### **A mágikus fiók**

- 1) Tedd a gyufát a dobozba és csukd be.
- 2) Lassan forgasd meg a dobozt, amíg a BUKI logó felülre nem kerül. Nyisd ki a dobozt. Lassan fordítsd meg újra, miközben a közönség szemébe nézel. Azt fogják hinni, hogy a doboz üres!
- 3) Még mindig a közönség felé nézz, miközben óvatosan becsukod a dobozt, majd nyisd ki újra. A gyufa visszatért!

### **A pénz fiók**

- 1) Helyezz egy érmét a dobozba, majd csukd be.
- 2) Dörzsöld meg a dobozt a kendővel, majd takard le és óvatosan fordítsd magad felé.
- 3) Vedd le a kendőt, nyisd ki a dobozt, majd fordítsd a közönség felé: az érme eltűnt!

### **Gyufa pattintás**

- 1) Mielőtt elkezded a trükköt, rejtse el az igazi gyufát a kendő egyik végébe.
- 2) A trükk alatt helyezd a hamis gyufát a kendő közepére. Hajtogasd a kendőt az ábra szerint, harmadolva.
- 3) Törd meg az igazi gyufát az ujjaidal. Hajtsd ki a kendőt, hogy a hamis gyufa, ami egyben van, az asztalra essen!

### **A repülő gyufa**

- 1) Tartsd a kártyát képpel lefelé a kezoddal, és tedd a gyufát a tetejére. Ellenőrizd, hogy a kártya lapos-e.
- 2) Óvatosan nyomd meg a kártya végeit mutatóujjaddal és hüvelykujjaddal úgy, hogy mindkét vége felfelé perdüljön, a közepe pedig lefelé: a láthatatlan szálak miatt a gyufa elrepül!

### **A repülő érme**

- 1) Ugyanaz a trükk, mint az előbb csak egy igazi érmével. A kendővel rejtse el a kártyát és az érmét, és akkor fedd fel, amikor az érme repülni kezd.

### **A széf**

- 1) Csak egy módon lehet kinyitni ezt a dobozt. Tartsd a dobozt a bal kezoddal és tedd a jobb hüvelykujjadat az A pontra, a jobb mutatóujjadat pedig a B pontra. Gyakorold párszor, mielőtt a trükköt megmutatnád közönség előtt!

### **A forgóajtó – Hol van az érme?**

- 1) Tartsd az érmét függőlegesen a bal és a hüvelykujjad között.
- 2) A jobb kezoddal csinálj úgy, mintha gyorsan megfognád az érmét, ugyanakkor hagyd, hogy az érme a bal tenyeredbe essen anélkül, hogy bárki látná, mi történik.
- 3) Tartsd a jobb kezedet zárva, nézz mereven rövid ideig, még a bal oldali kezedet magad mellé ejted. Nyisd ki a jobb kezedet: tádám, ez üres!

### **Az elveszett érme**

Csak akkor tudod megcsinálni ezt a trükköt, ha valamilyen hosszú, laza ujjú ruhát viselsz.

- 1) Tűrd fel a ruhád ujját a jobb karodon. Tedd a kendőt a bal kezodra (ezen a karodon nem tűrted fel a ruhád ujját.).
- 2) Vedd fel az érmét, és tégy úgy, mintha beletennéd a bal tenyeredbe, ami a kendő alatt van. Valójában a fel nem hajtott ruha ujjadba csúsztatod bele. Távolítsd el a kendőt. Az érme eltűnt a bal kezodból!

### **Telepátia 1.**

Válassz egy számot 1 és 60 között.

- 1) Vedd fel a 6 kártyát egyenként az asztalról és ellenőrizd, hogy a kiválasztott szám rajta van-e a kártyákon. Ha igen, tedd bal oldalra lefelé nézve, ha nem, tedd a jobb oldalra.
- 2) Vedd fel a bal oldali kártyapaklit és add össze az első számokat a bal felső sarokban. Amikor kész vagy megkapod a kiválasztott számot!

### **Telepátia 2.**

- 1) Írd le egy papírra az 1089-es számot, majd hajtsd félbe a lapot és tedd az asztalra.
- 2) Egy másik darab papírra írd bármilyen számot 102 és 987 között. Alatta írd le ugyanazt a számot hátrafelé, és vond ki a felsőből.
- 3) Most írd le a kivonás eredményét, alatta pedig írd le ugyanazt a számot hátrafelé, és add össze őket. A végeredmény mindig 1089 lesz.

### **Telepátia 3**

- 1) Mutass be 3 filctollat kupak nélkül. Kérd meg az egyik közönség tagot, hogy válasszon egyet, és tegye bele a hátratarított kezodba anélkül, hogy elmondanád neked, melyik színt választotta.

- 2) Anélkül, hogy bárki látná, gyorsan tegyél egy pontot a filctollal a bal hüvelyk ujjad tetejére, majd kérj meg valakit, hogy vegye el és helyezze vissza a többi filctoll közé.
- 3) Vedd fel a 3 filctollat. Gyorsan pillants rá a pontra a kezeden és mondd el a hallgatóságnak, hogy milyen színű filctollat tettek a kezedbe.

#### **Metamorfózis**

- 1) Helyezd magad elé az asztalra a kockát és 2 golyót. Tedd a kendőt a tetejére, majd gyorsan nyomd be a két golyót a kockába.
- 2) Emeld fel a kendőt, hogy felfedje a kockát. Ügyeljen arra, hogy senki se lássa a lyukat a kocka oldalán!

#### **Az átalakítási trükk**

- 1) Fordítsd ki a kockát egy labdává és helyezd a lyukba a jobb mutatóujjadat. Tartsd mind 3 golyót úgy a kezekben, mintha 3 kerek golyót tartanál.
- 2) A bal keziddel rejtse el a 3 golyót tartó jobb kezedet. A bal hüvelykujjaddal gyorsan nyomd be a 2 igazi gömböt a hamis labdába, és zárd be a hamis labda körül a jobb mutató és hüvelyk ujjadat. Nyisd ki a kezed, hogy felfedd a kockát a két golyóval a belsejében!

#### **Az eltűnő kocka**

Tartsa mindkét kezében a kockát a benne lévő 2 golyóval. Minden mozdulatot elrejtve, nyomd bele a jobb oldali mutatóujjadat a kocka lyukba úgy, hogy a 2 golyó kiugorjon. Most megmutathatod a közönségnek, hogy 3 golyó van a kezében!

#### **Az érme és a tör trükk**

- 1) Készítsd elő a trükköt: húzd ki a csúszkát a tokból, majd told át a tört a lyuk a közepén. Tegyél egy érmét a csúszkába, és told vissza annyira, amennyire a tör engedi, majd billentsd egy kissé magad felé, hogy az érme a helyére kerüljön. Vedd ki a csúszkát a tokból, az érmét belül rögzítetted.
- 2) Tedd a másik érmét a csúszkába és csúsztasd vissza a csúszkát a másik irányból, amennyire a tör engedi, majd enyhén dönts meg a tokot, így az első érme kiszabadul a második pedig a helyére kerül! Told tovább a csúszkát, amíg az első érme ki nem esik. A közönség azt fogja hinni, hogy az érme átment a törön!

#### **Az eltűnő láb trükk**

- 1) Mielőtt ezt a trükköt elkezded, lazítsd meg a jobb oldali cipőfűződet.
- 2) Állj rá mindkét lábadra. Tarts egy nagyobb kendőt a lábaid előtt úgy, hogy csak a cipők látszódnak ki.
- 3) Csendesen vedd ki a lábadat a cipőből, de ügyelj arra, hogy a lábujjaid továbbra is a talajhoz érjenek.
- 4) A kendő mögött hajlítsd hátra a jobb lábadat éppen akkor, amikor felemeled a kendőt térd magasság aljáig. A közönség azt fogja hinni, hogy az egyik lábad eltűnt!
- 5) Nehezített verzió: lassan enged le a kendőt és vele együtt egyenesítsd ki a lábadat is, majd tedd vissza a lábfejedet a cipőbe. Emeld fel ismét a kendőt: a lábad újra megjelent!

#### **A szélkakas**

- 1) Rajzolj egy nagy nyilat egy papírlapra, ami jobbra mutat. Állítsd a papírt egy pohár mögé az asztalon úgy, hogy a közönség lássa a nyilat a poháron keresztül.
- 2) Töltsd tele a poharat vízzel egy palack segítségével, a közönség azt fogja hinni, hogy a nyíl irányt változtatott!

#### **A repülő kanál**

Gyakorold a kanál megtartását az ábra szerint. A kanalat hátulról tudod megtartani a középső ujjaddal, a jobb kezed segítségével.



Gyártja:  
Buki France  
22 rue de 33éme Mobiles  
72000 Le Mans, France  
web: [www.bukifrance.com](http://www.bukifrance.com)



Importálja és forgalmazza:  
Játék Bolygó E. C.  
Tel: +36 30 295 0949  
email: [info@jatekbolygo.hu](mailto:info@jatekbolygo.hu)  
web: [www.jatekbolygo.hu](http://www.jatekbolygo.hu)